

 XBOX 360



PRESTAZIONI MIGLIORI CON IL SENSORE KINECT



ANGRY BIRDS

TRILOGY



NUOVI LIVELLI
ESCLUSIVI



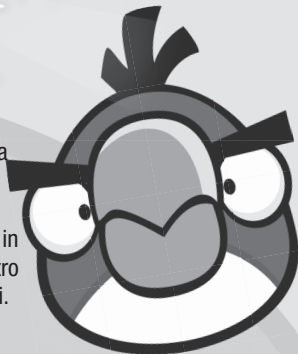
ACTIVISION

ANGRY BIRDS™

TRILOGY

INTRODUZIONE

Angry Birds Trilogy rappresenta l'esperienza definitiva di Angry Birds da salotto. Angry Birds, Angry Birds Seasons e Angry Birds Rio si uniscono in una combinazione d'eccellenza. Ci sono dei maiali sparsi in varie strutture che puoi abbattere. Devi lanciarti contro gli uccelli con una fionda per distruggere tutti i maiali. Meno uccelli utilizzati per farlo, più punti otterrai!



MENU PRINCIPALE

In questo menu puoi scegliere uno dei giochi Angry Birds della trilogia, oppure continuare una partita in corso.

- **Angry Birds Classic** – Seleziona questa opzione per riprendere o cominciare una partita ad Angry Birds Classic.
- **Angry Birds Rio** – Seleziona questa opzione per riprendere o cominciare una partita ad Angry Birds Rio.
- **Angry Birds Seasons** – Seleziona questa opzione per riprendere o cominciare una partita ad Angry Birds Seasons.
- **Continua** – Seleziona questa opzione per continuare l'ultima partita giocata ad Angry Birds.
- **Classifiche** – Seleziona questa opzione per vedere i record.
- **Guida e Opzioni** – Seleziona questa opzione per visualizzare i comandi, le statistiche, regolare le impostazioni, vedere i riconoscimenti o imparare a giocare ad Angry Birds.
- **Extra** – Seleziona questa opzione per visualizzare le sezioni Biografie Angry Birds, Grafica, Bozzetti e Filmati.

COMANDI



KINECT	FUNZIONE
Tieni la mano principale sul volatile	Prendi la mira con la fionda
Sposta la mano verso i bordi destro o sinistro dello schermo	Muovi la visuale
Solleva mano secondaria/ Abbassa mano secondaria	Lancia Angry Bird/ Abilità speciale
Muovi la mano	Menu di pausa
Tieni la mano sull'icona Riprova	Riprova livello
Tieni la mano sull'icona Mighty Eagle	Attiva Mighty Eagle
N/D	Metti a fuoco la fionda
N/D	Metti a fuoco il castello
Sposta la mano verso il bordo superiore dello schermo	Zoom indietro
Sposta la mano verso il bordo inferiore dello schermo	Zoom avanti



COMANDI VOCALI KINECT

Puoi utilizzare i comandi vocali per navigare tra i menu o durante il gioco quando stai utilizzando Kinect.

Nel menu principale

- Seleziona un gioco dicendo il nome del gioco (per esempio “Classic”)
- Seleziona un episodio dicendo il nome dell’episodio (per esempio “Poached Eggs”)
- Seleziona un livello dicendo il numero del livello (per esempio “cinque quindici”)

Durante il gioco

- Lancia l’Angry Bird dicendo “Lancia”
- Per utilizzare l’abilità di un Angry Bird, di’ “Abilità”
- Accedi al menu di pausa dicendo “Pausa”
- Riprendi la partita dicendo “Riprendi”
- Per ricominciare il livello, di’ “Riavvia”



PROGRESSI DI GIOCO

Sopra i logo Classic, Seasons e Rio vengono mostrate tre stelle nel menu principale e nei menu Scegli episodio sopra a ciascun pulsante Episodio. Una stella d’oro significa che hai ottenuto 1/3 delle stelle di quel gioco o episodio, due stelle significa che hai ottenuto 2/3 delle stelle e tre che hai conquistato tutte le stelle disponibili.

Guadagna stelle – Completa i livelli in qualunque dei tre giochi per guadagnare stelle e sbloccare nuovi episodi nei quali potrai ottenere nuove stelle e nuovi livelli.

Golden Eggs e Golden Fruit – Trova Golden Eggs e Golden Fruit per ottenere obiettivi e sbloccare nuovi livelli!

Classifiche – Le classifiche sono basate sui singoli episodi e contengono le seguenti informazioni:

- Punteggio totale
- Classificazione amico
- Classificazione mondiale

SERVIZIO CLIENTI

Visita il sito <http://support.activision.com> per accedere al nostro ampio database di soluzioni e alle informazioni più recenti su come ottenere aiuto.
Tariffe locali: 02 4032 6777 (Italia), 315280211 (Svizzera)

LICENZA D'USO DEL PRODOTTO

IMPORTANTE - LEGGERE CON ATTENZIONE: L'UTILIZZO DI QUESTO PRODOTTO È SOGGETTO AI TERMINI DI LICENZA INDICATI DI SEGUITO. LA DEFINIZIONE 'PRODOTTO' INCLUDE IL SOFTWARE, IL SUO SUPPORTO, OGNI MATERIALE STAMPATO E LA DOCUMENTAZIONE ON-LINE O ELETTRONICA, COME PURE TUTTE LE COPIE E I LAVORI DERIVATI DI QUESTO SOFTWARE E DEI SUOI MATERIALI. APRENDO LA CONFEZIONE E/O USANDO IL PRODOTTO ACCETTATE I TERMINI DI QUESTA LICENZA CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ('ACTIVISION').

LICENZA D'USO LIMITATA. Activision vi concede il diritto limitato, non esclusivo e non trasferibile di utilizzare una copia di questo prodotto soltanto ed esclusivamente per il vostro uso personale. Tutti i diritti non presi in considerazione in questa licenza d'uso rimangono di esclusiva proprietà di Activision, Inc. Questo prodotto vi è concesso in licenza, non vi è venduto. Questa licenza non vi concede alcun diritto di proprietà del prodotto e non può essere utilizzata per cedere un qualsiasi diritto sullo stesso.

POSSESSO. Tutti i diritti di possesso e intellettuali di questo prodotto, le sue parti e di tutte le sue copie (inclusi, ma non solo, i titoli, il codice, i temi, gli oggetti, i personaggi e i loro nomi, la storia, i dialoghi, le singole frasi, le traduzioni, le ambientazioni, i concetti, la realizzazione artistica, l'animazione, il sonoro, le musiche, gli effetti audio-video, i metodi operativi, i diritti morali e la documentazione allegata nel prodotto) sono di proprietà di Activision o dei suoi licenziatari. Questo prodotto è protetto dalle leggi sul copyright degli Stati Uniti, dai trattati internazionali sul copyright e da convenzioni e altre leggi. Questo prodotto contiene materiale concesso su licenza e i licenziatari di questo potrebbero far valere i propri diritti nel caso di una qualsiasi violazione di questo accordo.

È VIETATO:

- L'utilizzo di questo programma o di una sua parte per uso commerciale, incluso ma non limitato all'uso in un cyber cafe, un centro di giochi per computer o altri esercizi del genere. Activision può offrire una licenza di tipo diverso per consentirvi di usare questo prodotto a fini commerciali: consultate più avanti le informazioni di contatto.
- La vendita, l'affitto, il prestito, la concessione in licenza, la distribuzione o qualsiasi altro metodo di distribuzione del prodotto, in assenza di un preventivo consenso scritto di Activision.
- Decodificare il prodotto, il codice sorgente, modificare, decompilare, disassemblare o creare prodotti suoi derivati, in tutto o in parte.
- Rimuovere, disabilitare o eliminare qualsiasi informazione o marchio di copyright si trovi nel prodotto o in quanto allegato.
- Esportare o riesportare questo prodotto o qualsiasi sua copia o adattamento in violazione di qualsiasi legge o regolamento esistente.

LIMITAZIONI AI DANNI. In nessun caso Activision sarà responsabile per danni speciali, incidentali o consequenziali, derivanti dal possesso, dall'uso o dal malfunzionamento del prodotto, inclusi i danni alla proprietà, la perdita di fiducia, guasti o malfunzionamenti del computer e, nell'ambito consentito dalla legge, le lesioni derivanti alle persone, anche se Activision fosse stata messa al corrente della possibilità che simili lesioni si verificino. La responsabilità di Activision non supererà l'importo del prezzo pagato per la licenza d'uso di questo prodotto. Alcune/nazioni/paesi non consentono l'esclusione o la limitazione di responsabilità per danni consequenziali o incidentali, pertanto le esclusioni sopra riportate potrebbero non essere applicabili al vostro caso. **TERMINE.** Senza alcun obbligo da parte di Activision questa licenza d'uso terminerà automaticamente se non rispetterete in toto i suoi dettami. In questo caso dovrete distruggere immediatamente tutte le copie del prodotto in vostro possesso e tutto il materiale che lo accompagna.

INGIUNZIONE. Dal momento che Activision sarebbe irreparabilmente danneggiata se i termini di questa licenza non venissero imposti, accettate che Activision potrà, a sua completa discrezione, applicare i rimedi considerati necessari per garantire il rispetto di questo accordo; oltre a questi rimedi Activision potrebbe intraprendere altre azioni, variabili da giurisdizione a giurisdizione.

INDENNITÀ. Voi accettate di indennizzare, difendere e sostenere Activision, i suoi partner, affiliati, contraenti, direttori, impiegati e agenti per tutti i danni, le perdite e le spese che potrebbero derivare direttamente o indirettamente dai vostri atti o omissione di atti nell'uso del prodotto secondo i termini di questa licenza.

ALTRE COSTATAZIONI. Quest'accordo rappresenta la licenza d'uso finale tra le due parti e rende nullo qualsiasi altro accordo esistente in precedenza tra di esse. Può essere emendato solo con una scrittura controfirmata da entrambe le parti. Se un qualsiasi termine di questa licenza risulta impraticabile per qualunque motivo, esso verrà modificato solo nel tanto che basta per renderlo eseguibile, senza per questo influenzare tutte le altre norme di licenza. Quest'accordo viene costituito sotto la legge della California, che si applica agli accordi tra residenti in California ed è valida in California, eccezion fatta per quanto regolamentato dalle leggi federali. Voi riconoscete la giurisdizione esclusiva per qualsiasi controversia alle corti statali e federali di Los Angeles, California.